



SIMRACING CENTER

Simracing.Center NOS Wednesday Series

Nach dem großen Erfolg von Season One starten wir Season TWO auf der berühmt berüchtigten Nordschleife. Im zwei Wochen Rhythmus fahren wir abwechselnd die Konfigurationen VLN und 24h. Die Rennen laufen über 90 Minuten und können sowohl im Team als auch als Einzelfahrer bestritten werden. Die Klassenwahl ist vorher getroffen worden, die Autowahl ist mit dem ersten Rennen erforderlich. **Es gibt keinen Fahrzeugwechsel innerhalb der Season.**

TV Style Stream nur über Simracing.CenterTV, sonst nur Cockpit Stream erlaubt.

Im Stream und Live Timing werden Name des Teams und des Fahrers angezeigt. Mit der Teilnahme am Wettbewerb erklären sich die Teams und die Fahrer damit

einverstanden.

Link zum Live Timing:

<https://livetiming.simracingcenterserien.de/#/timingscreen>

Bei jedem Cockpitstream muss das Serienlogo und das Logo des Sponsors SRS eingeblendet werden.

1) KALENDER

09.02.2022 – Nordschleife VLN – Sim Date 09.02.2022 – 10:30/ 11:30/ 12:00

23.02.2022 – Nordschleife 24h – Sim Date 22.02. - 23.02.2022 – 16:00/ 7:30/ 8:00

09.03.2022 – Nordschleife VLN – Sim Date 09.03.2022 – 14:30/ 15:30/ 16:00

23.03.2022 – Nordschleife 24h – Sim Date 23.03.2022 – 12:30/ 13:30/ 14:00

06.04.2022 – Nordschleife VLN – Sim Date 06.04.2022 – 7:30/ 8:30/ 9:00

20.04.2022 – Nordschleife 24h – Sim Date 19.04.- 20.04.2022 – 16:00/ 17:00/ 6:30

Alle Rennen:

Generate Wheather – Dynamic Sky - Track Usage immer zu Practice Start 50%

2) Anmeldung – Gebühr – Ausschüttung

- Anmeldung über Discord
- Startgebühr 5 € je Team
- pro Rennen werden 1x15\$, 1x10\$ und 3x5\$ iRacing Dollars an die Teams verlost

3) ZEITPLAN DER EVENTS

19:20 Uhr – Practice – 60 min

20:30 Uhr – Open Qualy – 30 min

21:00 Uhr – Rennen – 90 min

4) STARTERFELD

Fahrzeug – Tank in %/ Leistung in %/ Zusatzgewicht

Audi R8 LMS – 80/100/0

BMW M4 GT3 – 80/100/0

Ferrari 488 GT3 EVO – 80/100/0

Porsche 911 GT3R – 80/100/0

Porsche 911 GT3 CUP 992 – 80/100/0

Porsche Cayman GT4 – 80/100/0

Audi RS3 LMS – 60/100/0

Honda Civic Type R – 60/ 100/ 0

5) SERVEREINSTELLUNGEN

Setup, Tank, Reifen sind frei!

Setup kann frei gewählt werden, ebenso Tankstopps und Reifenwechsel!

Startprozedere

Fliegender Start

ABSTAND DER KLASSEN MINDESTENS 30 SEKUNDEN. DAFÜR IST DER POLEMANN ZUSTÄNDIG IN DER JEWEILIGEN KLASSE. DIESER GIBT AUCH DAS RENNEN IN DER STARTZONE JEWEILS FREI!

STARTZONE:



Inc Limit und Fast Repair

Drive Through 17 Inc, danach alle weiteren 8 Inc

1 Fast Repair

6) PUNKTESYSTEM:

Qualifying:

5	4	3	2	1
---	---	---	---	---

Rennen:

80	73	67	62	58	54	50	46	43	40
37	34	31	28	25	22	19	16	14	12
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

7) SONDERPUNKTE – TEILNAHME AN RENNEN

Teams, die an 5 oder 6 von 6 Rennen Teilnehmen und mindestens 50% der Distanz absolvieren erhalten 50 Punkte am Ende der Saison Extra

Teams, die an 4 von 6 Rennen Teilnehmen und dort mindestens 50% der Distanz absolvieren erhalten 25 Punkte am Ende der Saison Extra

Teams die zwei Mal unentschuldigt fehlen werden ausgeschlossen.

8) FAHRZEUGLACKIERUNGEN

Es ist Teilnehmern, die an internationalen Wettbewerben teilnehmen, nicht gestattet, an ihren Fahrzeugen Werbung anzubringen, die politischer oder religiöser Natur ist.

9) REGLEMENT – VERHALTEN AUF DER RENNSTRECKE

<https://simracing.center/de/reglement>

10) PROTESTE

Es sind jedem Team während des Rennens 2 Proteste pro Renntag erlaubt. Diese werden entweder sofort oder nach dem Rennen nach dem Strafenkatalog von SRC bewertet und gegebenenfalls sanktioniert. Auch nach dem Rennen können noch Proteste eingereicht werden (innerhalb von 24H nach Ende des Rennens). Grundsätzlich gilt das Reglement von SRC. Der Protest wird über ein Formular gestellt. Hier die Web Adresse für die Eingabe:

<https://simracing.center/protest>

11) STRAFENKATALOG

Grundsätzlich kann von den 2 Rennverantwortlichen bereits Live im Rennen Strafen ausgesprochen werden, Durchfahrtsstrafen oder die Rückgabe eines Platzes. Dies wird über die Simulation oder als ADMIN Chat dem Fahrer mitgeteilt. Sollten Strafen nach den Rennen ausgesprochen werden gibt es folgenden Katalog:

1. Abdrängen ohne Platzverlust = 1 Punkt
2. Abdrängen mit Platzverlust = 2 Punkte
3. Unfall ohne Platzverlust = 3 Punkte
4. Unfall mit Platzverlust = 5 Punkte (Alternativ im Rennen Drive Thru, nach dem Rennen 30 Sekunden Zeitstrafe)

5. Überholen / gefährliches Fahren unter Gelb = 2 Punkte

6. Bei sonstigen Vergehen oder unfairem Verhalten kann dem Fahrer eine Stop and Go Strafe im nächsten Rennen auferlegt werden. Diese wird nach dem Boxenstop am Ende der Boxengasse abgesessen. Die Dauer wird durch die Rennkommission bestimmt.

7. Wer im Chat der Simulation (Voice oder Schrift) andere Fahrer beleidigt oder beschimpft erhält eine Strafe von 5 Strafpunkten. Ein wiederholtes Vergehen kann mit einer Rennsperre belegt werden. Der Chat darf nur für kurze Infos genutzt werden wie z.B. Gefahrenstelle, beim Überrunden etc. Unnötige Unterhaltungen oder Diskussionen werden ebenfalls mit 3 Strafpunkten belegt.

In der Startphase (erste Runde) gilt besondere Vorsicht und das Punktesystem kann in dieser Runde mit Faktor 1,5 angewendet werden.

Das Strafsystem ist auf „Erziehung“ ausgelegt. Bei wiederholten Vergehen werden deswegen folgende Sanktionen ausgesprochen:

8 Punkte = Durchfahrtsstrafe innerhalb der ersten drei Runden des darauffolgenden Rennens.

10 Punkte = Qualisperre im darauf folgenden Lauf der nächsten Teilnahme

15 Punkte = zur Qualisperre eine Rennsperre für Rennen 1 im darauf folgenden Lauf der nächsten Teilnahme

30 Punkte = Liga Ausschluss.

Die Strafpunkte werden vom Punktekonto subtrahiert.

Bleibt man 2 Rennen straffrei, werden die Strafpunkte symbolisch genullt. D.h. die Strafpunkte werden nur noch von den Meisterschaftspunkten subtrahiert, aber nicht mehr für die zusätzlich Bestrafung herangezogen.

Bei anderen Vergehen gegen das Reglement sowie bei unkorrektem Verhalten gegenüber anderen Teilnehmern oder den Liga Verantwortlichen können ebenfalls Strafen durch die Rennkommission verhängt werden. Das Strafmaß wird entsprechend des Vergehens angepasst.